



BP *Ultimate* - 24 HORAS TT – VILA DE FRONTEIRA

| | | | |
|----------|-------------------|----------------|-------|
| Data: | 2022-11-24 | Hora: | 09:00 |
| Assunto: | ADITAMENTO No.: 3 | Documento no.: | 1:3 |

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| De: | <i>Colégio de Comissários Desportivos</i> | | |
| Para: | <i>Todos os Concorrentes / Condutores</i> | | |
| Págs.: | 1 + 10 páginas (anexo) | Anexo: | 1 |

ALTERAÇÕES AO REGULAMENTO PARTICULAR DA PROVA

ANEXO 3 – INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO ANUBE STELLA III (GPS/GSM)

Horácio Rodrigues

Franco da Silva

Paulo Laginha



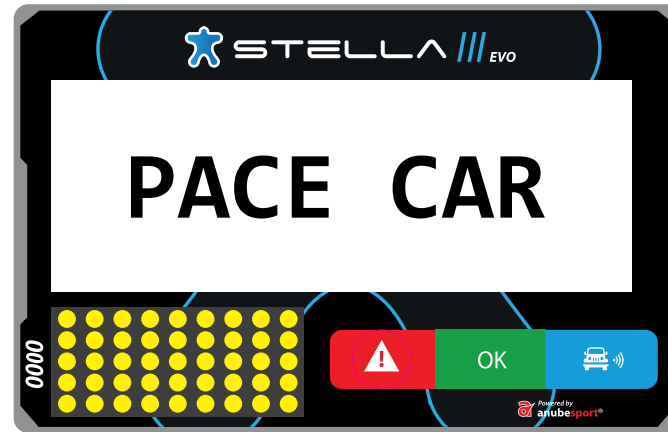


Utilização do sistema Anube / Stella II nas provas:

BP Ultimate 24 Horas TT Vila de Fronteira

BP Ultimate 4 Horas TT Vila de Fronteira

PACE CAR IN

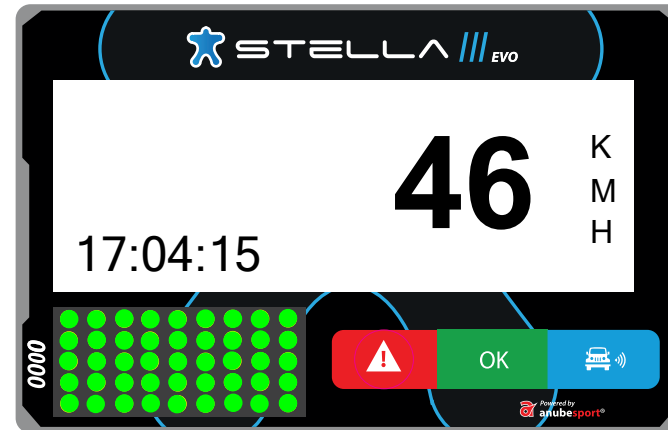


13.4.1

O PACE CAR será utilizado para neutralizar a corrida por decisão exclusiva do Diretor de Prova, sempre que as condições da corrida o justifiquem.

A entrada do PACE CAR na pista terá lugar no local de cronometragem e o veículo ostentará os rotativos acesos. A partir desse momento, todos os postos de segurança mostrarão aos pilotos a bandeira amarela agitada e uma placa PACE CAR, os equipamentos Anube/Stella III, apresentam uma luz amarela intermitente com “PACE CAR”.

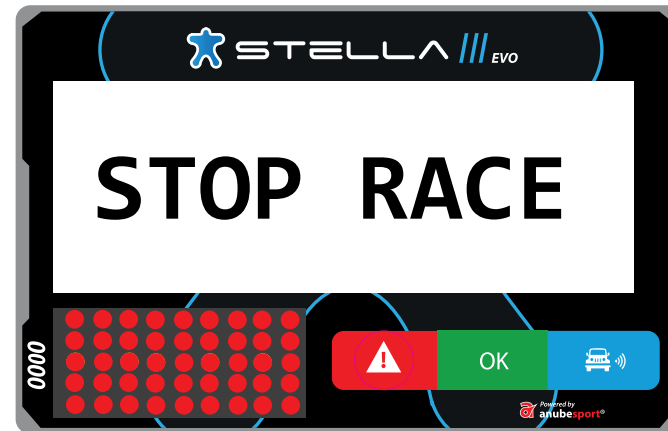
PACE CAR OUT



13.4.5

Quando o Diretor de Competição decidir o fim da intervenção do PACE CAR 1, este desligará os rotativos e abandonará o circuito no local da cronometragem. Logo que o PACE CAR 1 deixe o circuito, serão mostradas bandeiras verdes (durante 10 minutos) em todos os postos e ao mesmo tempo, os equipamentos Anube/ Stella III desligam a luz amarela “PACE CAR” e apresentam uma verde durante um (1) minuto.

STOP RACE

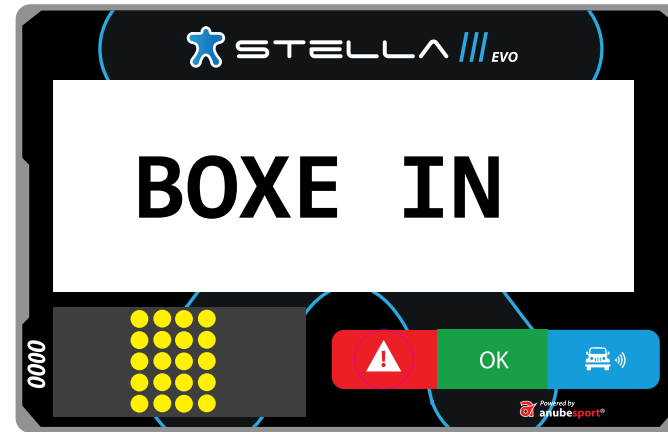


13.5

Interrupção da corrida

Se, por razões de força maior, for necessário parar a corrida, o Diretor de Prova (ou o Diretor Adjunto) exibirá uma bandeira vermelha na zona de cronometragem, devendo os restantes postos, a partir desse momento, exibirem bandeiras vermelhas fixas, assim como o sistema Anube/Stella III apresenta uma luz vermelha fixa, e no ecrã a frase “STOP RACE”

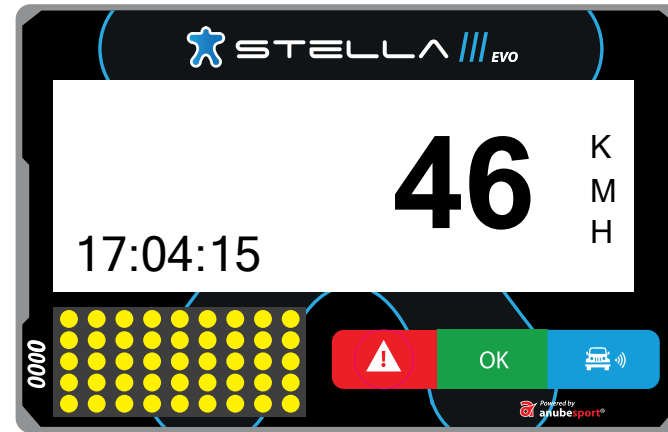
BANDEIRA PRETA



Apresentada imóvel em conjunto com um número preto sobre fundo branco, informa o piloto da viatura que usa o número indicado, que deve parar na sua boxe na próxima passagem. Pode ser acompanhada com uma placa com os dizeres Boxe, Stand, Pit.

O sistema Anube/Stella III apresenta no ecrã a frase “BOXE IN”

BANDEIRA AMARELA



Sinal de perigo!

Fixa: Conduza com precaução e dentro dos seus próprios limites

Não ultrapasse. Existe um incidente num dos lados da pista.

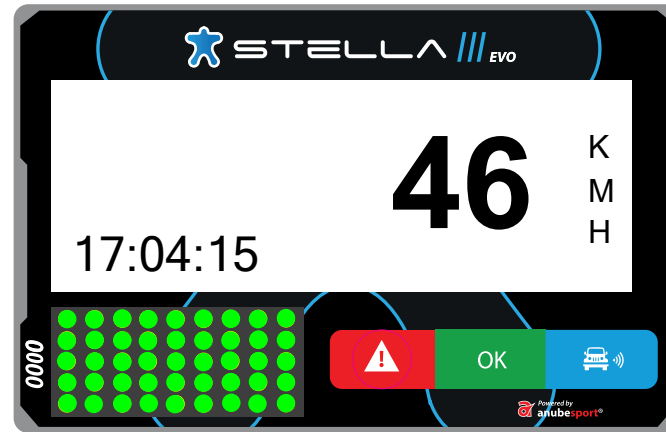
Agitada: Abrande de imediato.

Não ultrapasse. Prepare-se para se desviar ou seguir uma trajetória não usual. Há um incidente na pista.

Em ambos os casos, os Comissários de Pista, ativam o Sistema Anube/Stella III, e o mesmo apresenta uma Luz Amarela, fixa ou agitada.

Em qualquer dos casos, apenas poderá ultrapassar após ter passado o local onde está exibida uma bandeira verde, assinalando o final da zona de perigo.

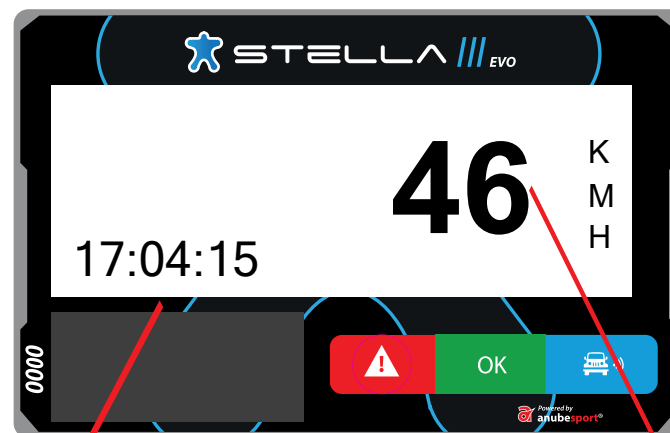
BANDEIRA VERDE



Fim do alerta

Os Comissários de Pista, ativam o Sistema Anube/Stella III, e o mesmo apresenta uma Luz Verde

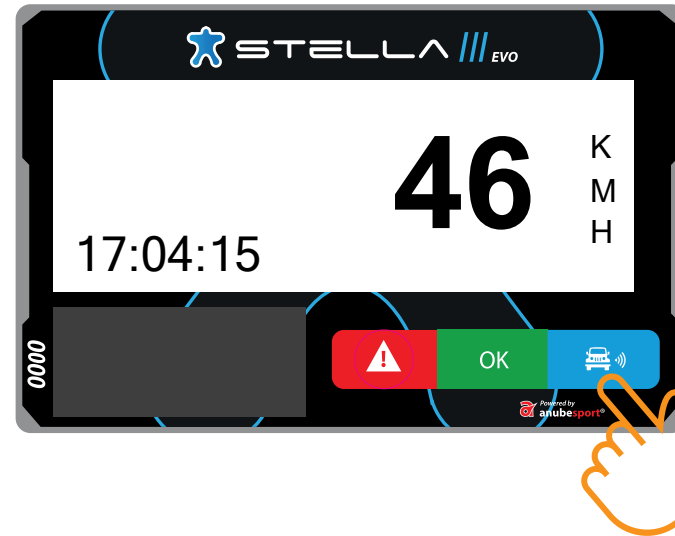
TELA PRINCIPAL



**HORA
ACTUAL**

**VELOCIDADE
INSTANTÂNEA**

BACKLIGHT



LIGA E DESLIGA A LUZ DA TELA